



Unione Europea

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

## MINISTERO DELL'ISTRUZIONE

Istituto Comprensivo Statale "Dante Alighieri"

Via Matteotti, 2 – 20027 RESCALDINA (MI)

codice meccanografico MIIC851008 Codice Fiscale 84004110155

sez. ass. : MIEE85101A - MIMM851019

☎ 0331 / 576134 E-MAIL: [miic851008@istruzione.it](mailto:miic851008@istruzione.it) – PEC: [miic851008@pec.istruzione.it](mailto:miic851008@pec.istruzione.it)

Sito Web: [www.alighierirescaldina.edu.it](http://www.alighierirescaldina.edu.it)

# RIANNODIAMO I FILI & QUALCOSA DI PIÙ

## Fondo Sociale Europeo – Apprendimento e socialità

Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Programma Operativo Complementare "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1. Avviso pubblico prot. n. 9707 del 27/04/2021 – Realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze e per l'aggregazione e la socializzazione delle studentesse e degli studenti nell'emergenza Covid -19 (Apprendimento e socialità).

### PROGETTO "RIANNODIAMO I FILI"

CODICE POC 10.1.1A-FDRPOC-LO-2021-130

CUP J39J21004170006

AZIONE 1

### PROGETTO "QUALCOSA DI PIÙ"

CODICE POC 10.2.2A-FDRPOC-LO-2021-148

CUP J39J21004180006

AZIONE 2

Laboratori per promuovere l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni e per potenziare gli apprendimenti e le competenze chiave.

La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi utilizzeranno di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni.

#### LA GIOCOLERIA

Educazione motoria,  
sport, gioco didattico

20 partecipanti  
(10 della Scuola Primaria e  
10 della Scuola  
Secondaria)

#### TEATRIAMO PRIMARIA

Arte, scrittura creativa,  
teatro

20 partecipanti della  
Scuola Primaria  
Durata 30 ore

#### TEATRIAMO SECONDARIA

Arte, scrittura creativa,  
teatro

20 partecipanti della  
Scuola Secondaria  
Durata 30 ore

#### GIOCHI IN SCATOLA

Competenza personale,  
sociale e capacità di  
imparare a imparare

20 partecipanti della  
Scuola Secondaria  
Durata 30 ore

## ITALIANO L2 PRIMARIA

Competenza alfabetica  
funzionale

20 partecipanti della  
Scuola Primaria  
Durata 30 ore

## ITALIANO L2 SECONDARIA

Competenza alfabetica  
funzionale

20 partecipanti della  
Scuola Secondaria  
Durata 30 ore

## ENGLISH FOR EVERYONE 1

Competenza  
multilinguistica

20 partecipanti delle classi  
II della Scuola Primaria  
Durata 30 ore

## ENGLISH FOR EVERYONE 2

Competenza  
multilinguistica

20 partecipanti delle classi  
III della Scuola Primaria  
Durata 30 ore

## ENGLISH FOR EVERYONE 3

Competenza  
multilinguistica

20 partecipanti delle classi  
IV della Scuola Primaria  
Durata 30 ore

## ENGLISH FOR EVERYONE 4

Competenza  
multilinguistica

20 partecipanti delle classi  
I della Scuola Secondaria  
Durata 30 ore

## ENGLISH FOR EVERYONE 5

Competenza  
multilinguistica

20 partecipanti delle classi  
II della Scuola Secondaria  
Durata 30 ore

## INCONTRARSI TRA LE PIEGHE DELLA CARTA PRIMARIA

Competenza STEM

20 partecipanti della  
Scuola Primaria  
Durata 30 ore

## INCONTRARSI TRA LE PIEGHE DELLA CARTA SECONDARIA

Competenza STEM

20 partecipanti della  
Scuola Secondaria  
Durata 30 ore

## COMPUTER AMICO PRIMARIA

Competenza digitale

20 partecipanti della  
Scuola Primaria  
Durata 30 ore

## COMPUTER AMICO SECONDARIA

Competenza digitale

20 partecipanti della  
Scuola Secondaria  
Durata 30 ore

## ARTE E EMOZIONI

Competenza in materia  
di consapevolezza ed  
espressione culturale

20 partecipanti delle classi  
II della Scuola Primaria  
Durata 30 ore

## #AUTORITRATTO

Competenza in materia di  
consapevolezza ed  
espressione culturale

20 partecipanti della  
Scuola Secondaria  
Durata 30 ore

## MOVIMENTO E GIOCO PRIMARIA

Competenza in materia di  
consapevolezza ed  
espressione culturale

20 partecipanti della  
Scuola Primaria  
Durata 30 ore

## MOVIMENTO E GIOCO SECONDARIA

Competenza in materia di  
consapevolezza ed  
espressione culturale

20 partecipanti della  
Scuola Secondaria +  
Durata 30 ore